

## مفوم صفرهای دکوپله ورودی و خروجی اثرین رزبراک

$$M(s) = \begin{bmatrix} P(s) & Q(s) \\ -R(s) & W(s) \end{bmatrix}$$

برای یک سیستم چند ورودی چند خروجی اثرین رزبراک  
رزبراک سیستم به شکل زیر درآمده است

که در نتیجه تاثیر تابع تبدیل سیستم به شکل زیر خواهد بود

$$G(s) = R(s) \bar{P}(s) Q(s) + W(s)$$

اگر برای  $P(s)$  و  $Q(s)$  بزرگترین عامل مشترک ازجیب را  $L(s)$  بنامیم آنگاه

$$P(s) = L(s) \bar{P}(s)$$

$$Q(s) = L(s) \bar{Q}(s)$$

آنگاه در مینال  $L(s)$  چند جمله ای غیر صفری از  $s$  باشد، آنگاه ریشه های  $|L(s)|=0$  را صفرهای دکوپله ورودی یا  $i.d.z$  می نامند.

چون  $G(s)$  با وجود عامل مشترک  $L(s)$  به شکل جدید زیر درمی آید

$$G(s) = R(s) \bar{P}(s) \bar{Q}(s) + W(s)$$

بنابراین هر  $i.d.z$  در تکمیل دادن  $G(s)$  حذف خواهد شد.

### صفر دکوپله خروجی

با توجه به بحث فوق اثر  $P(s)$  و  $R(s)$  به صورت زیر قابل نوشتن باشد

$$P(s) = \bar{P}(s) D(s) \quad \text{و} \quad R(s) = \bar{R}(s) D(s)$$

آنگاه با فرض ناویره بودن  $D(s)$  داریم

$$G(s) = \bar{R}(s) \bar{P}(s) Q(s) + W(s)$$

بنابراین ریشه های  $|D(s)|=0$  را صفرهای دکوپله خروجی یا  $o.d.z$  می گویند.

و هر  $o.d.z$  نیز در تکمیل دادن  $G(s)$  حذف خواهد شد.

نکته: برای هر دو نمایش جدید  $G(s)$  (با حذف  $i.d.z$  ها و  $o.d.z$  ها)

مرتبه ی تابع تبدیل  $G(s)$  نسبت به حالت اول کاهش یافته و

به عبارتی حذف صفرو عقب رخ داده است.

نکته: اگر مجموعه  $i.d.z$  ها با  $\{B_i\}$  و مجموعه  $o.d.z$  ها با  $\{C_i\}$  عایش  
 دهیم، آن گاه مجموعه  $i.d.z$  که معرف عوامل مشترک بین  $i.d.z$  ها و  $o.d.z$  ها  
 است را با  $\{S_i\}$  نشان داده و آن ها را صف های دگوله ورودی/خروجی  
 $i.o.d.z$  می نامیم

تکمه: با توجه به تعریف  $i.d.z$  می توان گفت  $i.d.z$  صف دگوله ای است که  
 با  $i.o.d.z$   $[P(s) \ Q(s)]$  دارای کاهش رتبه خواهد شد  
نکته: با توجه به تعریف  $o.d.z$  می توان گفت که  $o.d.z$  صف دگوله ای  
 خروجی است اگر  $[P^T(s) \ R^T(s)]$  دارای کاهش رتبه گردد.

مثال: ماتریس سیستم زیر را ببینید  
 شکل رو بردار است.  $i.d.z$  را بیابید

$$M(s) = \left[ \begin{array}{cc|c} s+1 & 0 & 1 \\ -s(s+1) & s+2 & 2 \\ \hline -1 & -1 & -1 \end{array} \right]$$

این ماتریس سیستم یک  $i.d.z$  در  $-2$  دارد چرا که  
 $[P(-2) \ Q(-2)] = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \end{bmatrix}$   
 ترکیب عادی  $P(s)$ ،  $Q(s)$  باید رتبه ۲ باشد (حداکثر رتبه)  
 اما باز  $s = -2$ ، رتبه  $[P(s) \ Q(s)]$  برابر یک است.

مثال: ماتریس سیستم مقابل را در نظر گرفته  
 - صف های دگوله ورودی  
 - صف های دگوله خروجی  
 - صف های دگوله ورودی/خروجی  
 را بیابید

$$M(s) = \left[ \begin{array}{cc|c} s(s+1) & 0 & s \\ 0 & s(s+2) & s \\ \hline -1 & -1 & 0 \end{array} \right]$$

حل: با دقت در رفتار ظاهری  $P(s)$  و  $Q(s)$  میتوان عامل مشترک  $L(s)$   
 را به صورت زیر در نظر گرفت

$$L(s) = \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix}$$

$$P(s) = \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s+1 & 0 \\ 0 & s+2 \end{bmatrix} \quad \text{و} \quad Q(s) = \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$|L(s)| = s^2 \rightarrow \begin{cases} s=0 \\ s=0 \end{cases} \quad |L(s)|=0 \text{ ریشه های}$$

بنابرین  $\lambda_i = \{0, 0\}$  صفهای دگوله ورودی سیستم هستند.

✓ تعیین صفهای دگوله خروجی

بازرنگ کردن ترکیب  $[P^T(s) \quad R^T(s)]$  داریم

$$\begin{bmatrix} s(s+1) & 0 & -1 \\ 0 & s(s+2) & -1 \end{bmatrix}$$

ملاحظه می کرد که باز  $s=0$ ، ریشه  $[P^T(s) \quad R^T(s)]$  کاهش می یابد.

بنابرین  $\lambda_i = \{0\}$  تب صف دگوله خروجی است.

صفهای دگوله ورودی خروجی

مثال فوق  $\lambda_i = \{0\}$  صفی است که هم دگوله ورودی و هم دگوله خروجی است.

مثال: سیستم رزبراک سیستمی به شکل مقابل

صفهای دگوله ورودی، خروجی و ورودی/خروجی

$$M(s) = \begin{bmatrix} s^2+3s+2 & s+2 & 0 & 3s+6 \\ s+1 & s+2 & 1 & 0 \\ 0 & s+2 & 0 & 0 \\ s+1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

رایانه

کاملاً واضح است باز  $s=2$  ریشه  $[P(s) \quad Q(s)]$  تب خواهد شد پس  $\lambda_i = \{2\}$  است.

همچنین  $\lambda = \{-1, -2\}$  می باشد لذا 2-ب i.o.d است.

$$M(s) = \left[ \begin{array}{ccc|c} I_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & s^2(s+1) & s(s+2) & -s \\ 0 & 0 & s+2 & 1 \\ \hline 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right]$$

مثال: ماتریس سیستم رزونانس  
یک سیستم مطابق روبروست  
الف) قطب های سیستم را بیابید  
ب) صفرهای دکوپله ورودی و خروجی  
و ورودی/خروجی را بیابید

ج) ماتریس تابع تبدیل سیستم چند قطب داردم

حل قسمت الف

$$|P(s)|=0 \rightarrow s^2(s+1)(s+2)=0$$

قطب های سیستم  $s=0, s=0$  و  $s=-1$  و  $s=-2$

$$P(s) = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s^2(s+1) & s(s+2) \\ 0 & 0 & 0 & s+2 \end{array} \right]$$

ب) صفرهای دکوپله ورودی

$$Q(s) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -s \\ 1 \end{bmatrix}$$

کاملاً مشخص است که بازاء  $s=0$  یک صفر دکوپله ورودی داریم  
چون یک ردیف از م ردیف کاملاً صفری نبرد  
 $\{Bz\} = \{0\}$

صفر دکوپله خروجی

$$R(s) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

تدلیف  $\overline{[P^T(s) \ R^T(s)]}$  را می یابیم.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s^2(s+1) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & s(s+2) & s+2 & -1 \end{bmatrix}$$

برای این ترکیب کاملاً واضح  
است که بازه

$$s = 0 \text{ و } s = 0 \text{ و } s = -1$$

لیک ردیف کاملاً صفر شده

و کاهش رتبه خواهیم داشت

بنابراین صفها را کویله خروجی

$$y_2 = \{0, 0, -1\}$$

نکته مهم: توجه داشته باشید که در ردیف سوم تنها یک جمله دارای  $s^2$  می باشد و

این جمله در دو صف  $s = 0$  برابر صفر می گردد و ردیف را کاملاً صفر می کند

صفر کویله ورودی/خروجی عبارتست از  $s = 0$

اگر حذف صف و قطب را انجام دهیم بنابراین تابع تبدیل سیستم نهاداری  
بسی قطب و در  $s = -2$  خواهد بود

### کنترل پذیری خروجی و کنترل پذیری تابعی

کنترل پذیری خروجی: سیستم را کنترل پذیر خروجی گویند اگر بتوان با ورودی مناسب  
 $u(t)$  هر بردار خروجی اولیه  $y(t_0)$  را به هر خروجی نهائی  $y(\pi)$  در زمان محدود  
منقول نمود

$$\mathcal{L}_o P = [CB \quad CAB \quad \dots \quad CA^{n-1}B \quad D]$$

داشتن رتبه ای کامل برای ماتریس  $\mathcal{L}_o P$

نکته: اگر  $C$  دارای رتبه ای کامل باشد آنگاه کنترل پذیری خروجی ،  
کنترل پذیری حالت را نتیجه می دهد.

کنترل پذیر تابعی

آگر در یک کنترل پذیر خروجی بتوان بردار خروجی را از لحظه  $t_0$  طی یک مسیر از بیس تعیین شده (ورودی مرجع) به خروجی مطلوب  $y(T)$  رساند آنگاه سیستم را کنترل پذیر تابعی گوئیم.  
یا به عبارت دیگر در این سیستم یخوبی صورت می پذیرد.

تخریف ریاضی کنترل پذیر تابعی

سیستم با ماتریس تابع تبدیل  $G(s)$  با  $m$  ورودی و  $l$  خروجی را کنترل پذیر تابعی می گوئیم اگر  $m \geq l$  و  $\text{Rank}\{G(s)\} = l$  باشد.

اثبات

با ویرگی فوق، حتماً خروجی سیستم می تواند ورودی مرجع دلخواهی را تعقیب کند. چنانکه اگر خروجی مطلوب را  $y_r(s)$  نامیده و  $u(s)$  را به صورت زیر انتخاب کنیم

$$u(s) = G^T(s) [G(s) G^T(s)]^{-1} y_r(s)$$

$$y(s) = G(s) u(s)$$

آنگاه خواهیم داشت ←

$$= \underbrace{G(s) G^T(s)} [G(s) G^T(s)]^{-1} y_r(s)$$

$$\Rightarrow \boxed{y(s) = y_r(s)}$$

توجه:  $G(s) G^T(s)$  یک ماتریس مربع  $l \times l$  وارون پذیر خواهد بود.

نتیجه: اگر رتبه  $G(s)$  از  $l$  (تعداد خروجی ها) کمتر باشد آنگاه خروجی سیستم مصمم نمی تواند مسیر دلخواهی را تعقیب کند.

\* از نظر فیزیکی نیز این مسئله کاملاً روشن است که هرگز نمی توان

یک سیستم با دو خروجی را مثلاً با یک خروجی کنترل نمود.

نکته: در حالت کلی کنترل پذیری تابعی به کنترل پذیری حالت دلالت نمی کند و بالعکس

مثال: سیستم توصیف شده در مابین دو پرو رادر نظر بگیرید

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+3} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{1}{s+1} \end{bmatrix}$$

کنترل پذیری تابعی و کنترل پذیری حالت آن را مورد بررسی قرار دهید

حل: جهت تشخیص کنترل پذیری تابعی باید رتبه  $G(s)$  را بیست آوریم و رتبه آن نخست تعیین  $|G(s)|$  است

$$|G(s)| = \frac{-(s-1)}{(s+1)^2(s+2)}$$

این درجه صفر یا برابر با ۰ تمام  $s$  ها مخالف صفر است (جز  $s=1$ ) پس میتوان گفت که رتبه ماتریس  $G(s)$ ، ۲ است و لذا کنترل پذیری تابعی قابل قبول است

تشخیص کنترل پذیری حالت

$$\dot{X}(t) = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} X + \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} u$$

نخست باید فضای حالتی برای سیستم ارائه گردد. فضای پیشنهادی به صورت مقابل است

$$y = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} x$$

می توان نشان داد که رتبه ماتریس کنترل پذیری حالت کامل نیست.



نظریه تحقق در سیستم های چند متغیره

عمده تحقق سیستم ها در فضای حالت می باشد، چنانچه تحلیل سیستم به کمک این تحقق ها ساده تر می باشد

تعریف تحقق می نیال

تحقق  $(A, B, C, D)$  از ماتریس تابع تبدیل  $G(s)$  راضی نیال گویند اگر بعد ماتریس  $A$  (تغیرات متغیرهای حالت) برای توصیف سیستم حداقل مقدار ممکن باشد نکته: تک تحقق از  $G(s)$  می نیال است اگر و فقط اگر کاملاً کنترل پذیر و رویت پذیر باشد.

نکته: در سیستم های تک ورودی - تک خروجی تحقق می نیال است که در تبدیل تابع تبدیل حذف صف در قطب صورت نپذیرد  
در صورت حذف قطب در صف، قطب حذف شده مناسراً با تک ورود کنترل ناپذیر و یا رویت ناپذیر است.

اشاره ای به تحقق های کانونیکال در یک سیستم SISO

تحقق کانونیک کنترل پذیری و رویت پذیری - تحقق کانونیک کنترل کننده و رویت گر - تحقق چیدن (قطری)

تحقق در سیستم های چند متغیرهالف) تحقق غیر می نیال

این روش که از نظر تئوری بسیار درست است اما کاربرد عملی مناسبی نداشته و بایستی در انتها به کمک روش های مناسب گاه مرتبه و حذف مودهای کنترل ناپذیر و رویت ناپذیر، تحقق می نیال را ارائه نمود



تحقق غیر می نیال

این نوع تحقق مستقیماً از روی ماتریس تابع تبدیل سیستم بدست می آید. و همچنین دلیل به آن ها، تحقق مستقیم نیز می گویند

تحقق کانونیک (همبسته) کنترل پذیر

فرض می کنیم که  $G(s)$  به قدر زیر نوشته شود.  $G(s)$  با بجد  $L \times m$  معرفی می گردد.

$$G(s) = [g_1(s) \quad g_2(s) \quad \dots \quad g_m(s)]$$

هر یک از عبارات  $g_j(s)$  ( $j=1, \dots, m$ ) یک بردار سلونی با  $m$  عنوان است که کوچکترین معین مشترک عناصر ستون  $j$ ام با عبارت  $d_j(s)$  نشان داده می شود.

دو وجه  $d_j(s)$  را با  $j$  نشان داده و هر عنصر  $g_j(s)$  به شکل زیر فرض می گردد

$$g_j(s) = \frac{\beta_1^j s^{j-1} + \beta_2^j s^{j-2} + \dots + \beta_j^j}{s^j + \alpha_1^j s^{j-1} + \dots + \alpha_j^j}$$

یک تحقق کنترل پذیر در تمام همبسته مطابق نفاش زیر خواهد بود.

این تحقق برای تنها عنصر  $g_j(s)$  نشان داده می شود

$$A_j = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -\alpha_j^j & -\alpha_{j-1}^j & \dots & \dots & -\alpha_1^j \end{bmatrix} \quad b_j = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$c_j = [\beta_j^j \quad \beta_{j-1}^j \quad \dots \quad \beta_1^j]$$

برای ماتریس تابع تبدیل  $G(s)$  خواهیم داشت

$$A_c = \begin{bmatrix} A_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & A_2 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & A_m \end{bmatrix}$$

$$B_c = \begin{bmatrix} b_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & b_2 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & b_m \end{bmatrix}$$

$$C_c = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1m} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & c_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ c_{l1} & c_{l2} & \dots & c_{lm} \end{bmatrix}$$

مثال: برای سیستم توصیف شده با ماتریس تابع تبدیل زیر متحقق کانونیک کنترل پذیر را ارائه کنید.

$$G(s) = \frac{1}{(s-1)^2 (s+3)^2} \begin{bmatrix} (s+3)^2 & (s-1)(s+3) \\ -6(s-1) & (s-2)(s-1)^2 \end{bmatrix}$$

داریم

$$g_1(s) = \left[ \frac{\frac{1}{(s-1)^2}}{-6} \right] = \frac{1}{(s-1)^2 (s+3)^2} \begin{bmatrix} (s+3)^2 \\ -6(s-1) \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{s^4 + 4s^3 - 2s^2 - 12s + 9} \begin{bmatrix} s^2 + 6s + 9 \\ -6s + 6 \end{bmatrix}$$

از این رو  $\delta_1 = 4$ . توجه کنید که ماتریس های حالت و ورودی تحقق های کنترل پذیر  $g_{11}(s)$  و  $g_{12}(s)$  یکسان هستند ولی ماتریس های خروجی آن ها تفاوت می کند. از  $g_1(s)$  به دست می آوریم

$$A_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -9 & 12 & 2 & -4 \end{bmatrix} \quad b_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad c_{11} = [\beta_{\delta_1}^{11}]^T = \begin{bmatrix} 9 & 6 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$c_{21} = [\beta_{\delta_1}^{21}]^T = \begin{bmatrix} 6 & -6 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

از  $g_r(s)$  نیز، به دست می آوریم

$$g_r(s) = \left[ \frac{1}{(s-1)(s+3)} \right] \frac{s-2}{(s+3)^2} = \frac{1}{(s-1)(s+3)^2} \begin{bmatrix} s+3 \\ s^2-3s+2 \end{bmatrix}$$

از این رو  $\delta_r = 3$  و لذا

$$A_r = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 9 & -3 & -5 \end{bmatrix} \quad b_r = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad c_{1r} = [\beta_{\delta_r}^{1r}]^T = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$c_{2r} = [\beta_{\delta_r}^{2r}]^T = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

بنابراین، تحقق کامل کنترل پذیر از معادله (۳-۴-۴) به صورت زیر است

$$A_c = \left[ \begin{array}{cccc|ccc} 0 & 1 & 0 & 0 & & & \\ 0 & 0 & 1 & 0 & & 0 & \\ 0 & 0 & 0 & 1 & & & \\ -9 & 12 & 2 & -4 & & & \\ \hline & & & & 0 & 1 & 0 \\ & & & & 0 & 0 & 1 \\ & & & & 9 & -3 & -5 \end{array} \right]$$

$$B_c = \left[ \begin{array}{c|c} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right]$$

$$C_c = \left[ \begin{array}{cccc|ccc} 9 & 6 & 1 & 0 & 3 & 1 & 0 \\ 6 & -6 & 0 & 0 & 2 & -3 & 1 \end{array} \right]$$

تحقق کلبیرت فضای حالت

این تحقق بسیار شبیه به فتم تحقق جبردن است که در ادامه آن را در فتم مورد بررسی قرار می دهیم.

الف) آمارترین تابع تبدیل سیستم فقط قطب های حقیقی غیر تکراری داشته باشد

فرض کنیم که نمایش فرم فضای سیستم به شکل  $(A, B_n, C_n, D)$  در اختیار است بنابراین داریم

$$G(s) = C_n (sI - A)^{-1} B_n + D$$

را به صورت فوق را به شکل زیر بنویسیم.

$$G(s) = C_n \text{diag} \left( \frac{1}{s - \lambda_1}, \frac{1}{s - \lambda_2}, \dots, \frac{1}{s - \lambda_n} \right) B_n + D$$

$$= \sum_{k=1}^n \frac{G_k}{s - \lambda_k} + D$$

در رابطه فوق  $G_k$  یک ماتریس  $l \times m$  بوده و از رابطه زیر بدست خواهد آمد.

$$G_k = C_n k b_{nk}^{-T}$$

$C_n k$ :  $k$  امین ستون از  $C_n$  |  $b_{nk}$ :  $k$  امین ردیف از  $B_n$

به سادگی  $G_k$  اصطلاحاً سائیس صانده  $G(s)$  می گویند

این سائیس را طبق رابطه زیر بنویسیم و آن بدست آورد.

$$G_k = \lim_{s \rightarrow \lambda_k} (s - \lambda_k) G(s)$$

تعیین D: بدلی یافتن D نیز می توان از رابطه زیر استفاده کرد.

$$D = \lim_{s \rightarrow \infty} G(s)$$

## الگوریتم تحقق فضایی لیلبرت با قطب های غیر تکراری حقیقی

$$D = \lim_{s \rightarrow \infty} G(s)$$

۱- دجین ماتریس  $D$

۲- تعیین  $G_k$  ها به ازاء هر قطب حقیقی

$$G_k = \lim_{s \rightarrow \lambda_k} (s - \lambda_k) G(s)$$

هر  $G_k$  یک ماتریس  $L \times m$  خواهد بود

۳- چون  $G_k = C_{nk} b_{nk}^T$  لذا بردارهای  $C_{nk}$  و  $b_{nk}$  به طور کامل

اختیاری پیشنهاد می دهیم

تکته: چون  $C_{nk}$  و  $b_{nk}$  اختیاری است پس فضای حالت منحصر به فردی نباشد.

مثال: ماتریس تابع تبدیل زیر را در نظر بگیرید

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{s+1} & \frac{1}{s+4} \\ 0 & \frac{1}{s+2} & \frac{1}{s+4} \\ \frac{1}{s+1} & \frac{2(s+3)}{(s+1)(s+2)(s+3)} & 0 \end{bmatrix}$$

فضای حالت فرم گیلبرت آنرا استخراج کنید.

حل:

قطب های این سیستم عبارتند از  $-1, -2, -3, -4$

ابتدا ماتریس  $D$  را محاسبه می کنیم.

$$D = \lim_{s \rightarrow \infty} G(s) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$G_1 = \lim_{s \rightarrow -1} (s+1) G(s) = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}}_{c_{n_1}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}}_{b_{n_1}^T}$$

به طور مشابه

$$G_2 = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}}_{c_{n_2}} \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}}_{b_{n_2}^T} \quad \text{Pole } S=-2$$

$$G_3 = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}}_{c_{n_3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{b_{n_3}^T} \quad \text{pole } S=-3$$

$$G_4 = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{c_{n_4}} \underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{b_{n_4}^T} \quad \text{pole } S=-4$$

بنابراین تحقق عبارت است از

$$\Lambda = \text{diag}\{-1, -2, -3, -4\} \quad B_n = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad C_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

همان طور که مشاهده می شود،  $s = -3$  یک قطب رؤیت ناپذیر سیستم است، با حذف این قطب یک تحقق مرتبه ی سوم و می نیمال به صورت زیر خواهیم داشت

$$\Lambda = \text{diag}\{-1, -2, -4\} \quad B_n = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad C_n = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$